

Aide à la personnalisation du parcours scolaire

Attendus de fin de cycle 1

AVEC AMENAGEMENTS POSSIBLES - POUR ENFANTS

Français

Livret de l'élève

NOM :

Prénom :

Date de naissance :

Etablissement :

Date de passation :

Exercices 11 à 15 à imprimer
(passation individuelle avec le professeur)



Matériel :



un crayon à papier noir bien taillé



une gomme

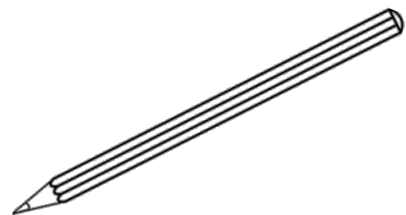
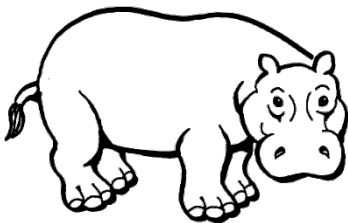
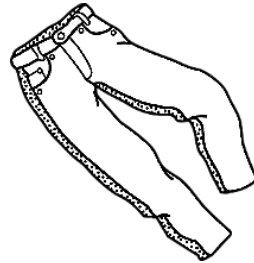
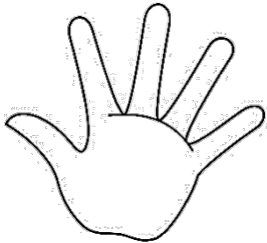
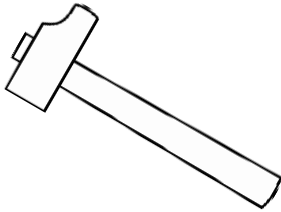
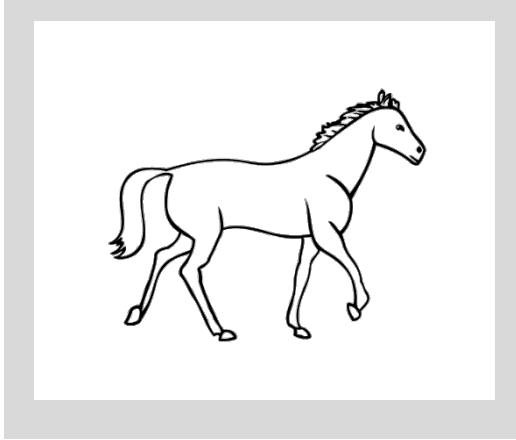


4 crayons de couleurs bien taillés
(1 rouge, 1 jaune, 1 bleu, 1 vert)

**Inutile pour la version
numérique**

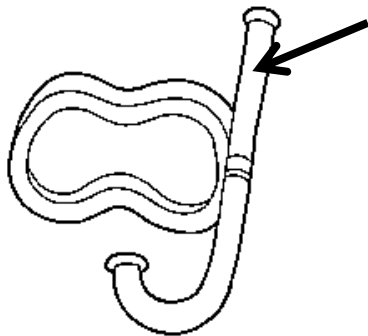
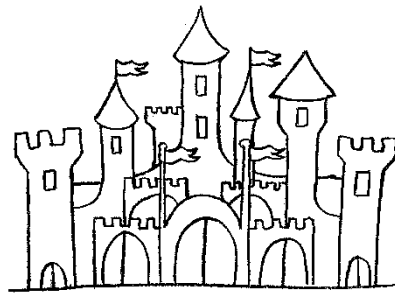
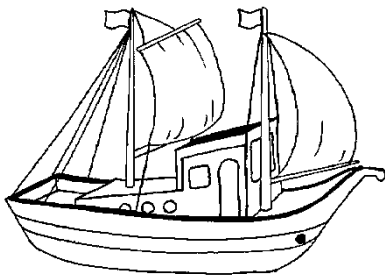
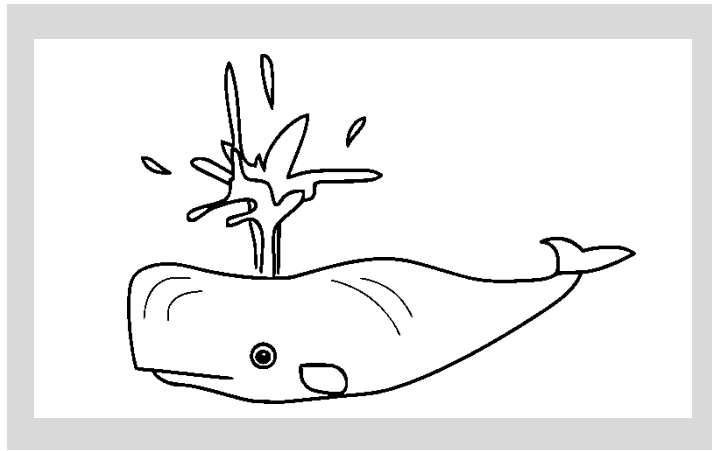
Exercice 1

Compte le nombre de syllabes dans les mots.
Coche autant de cases qu'il y a de syllabes.



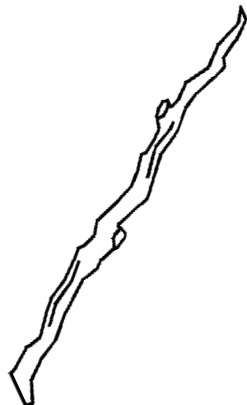
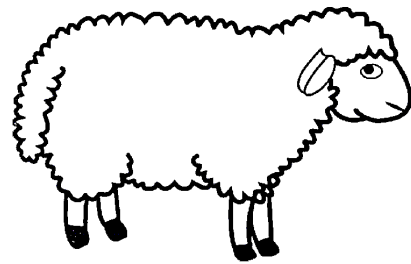
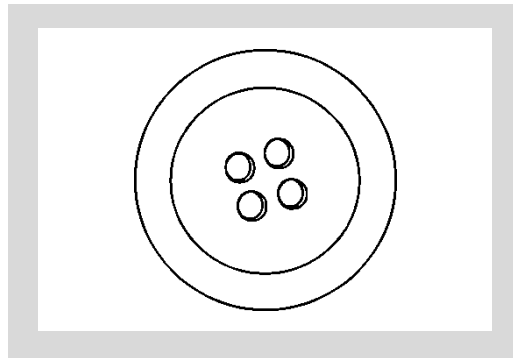
Exercice 2

Sous chaque image, coche la case si tu entends « ba » au début du mot.



Exercice 3

Sous chaque image, coche la case si tu entends « ton » à la fin du mot.



Exercice 4

Écris ton prénom.



Exercice 5

Coche les cases quand tu vois la lettre demandée par ton professeur.



a O d B o

D u A e b

a d m a i

u U a d A

Coche les cases quand tu vois la lettre demandée par ton professeur.



E d m E i

D u I e b

e B b e i

a O e E o

Coche les cases quand tu vois la lettre demandée par ton professeur.



○

M e b B i

D u I e b

a d m o U

b B m b i

Coche les cases quand tu vois la lettre demandée par ton professeur.



M e i E i

I u I e b

a d i o U

u B b d i

Coche les cases quand tu vois la lettre demandée par ton professeur.



M o m O i

a O d A D

o u I o b

a d m o U

Coche les cases quand tu vois la lettre demandée par ton professeur.



a O d A u

U u I e b

a d u o U

u B b d i

Coche les cases quand tu vois la lettre demandée par ton professeur.



a O d D o

D u I e b

a d m o U

d B b d i

Coche les cases quand tu vois la lettre demandée par ton professeur.



M e u E m

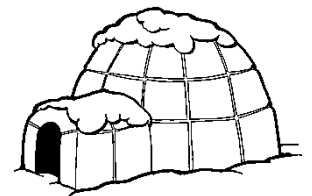
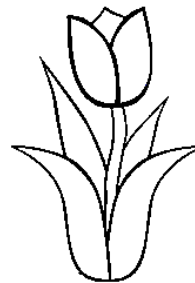
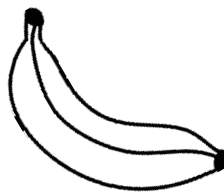
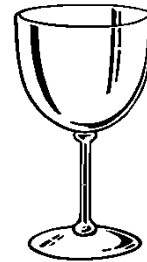
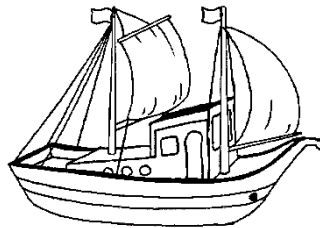
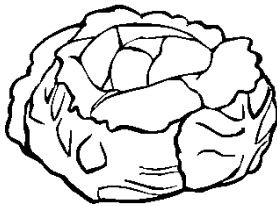
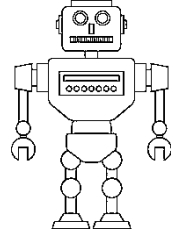
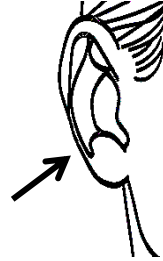
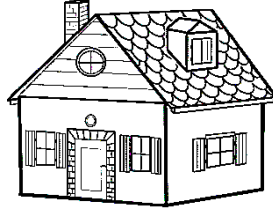
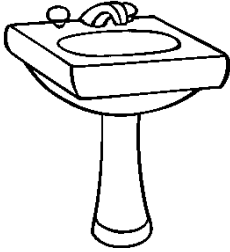
a O d A m

a d m o U

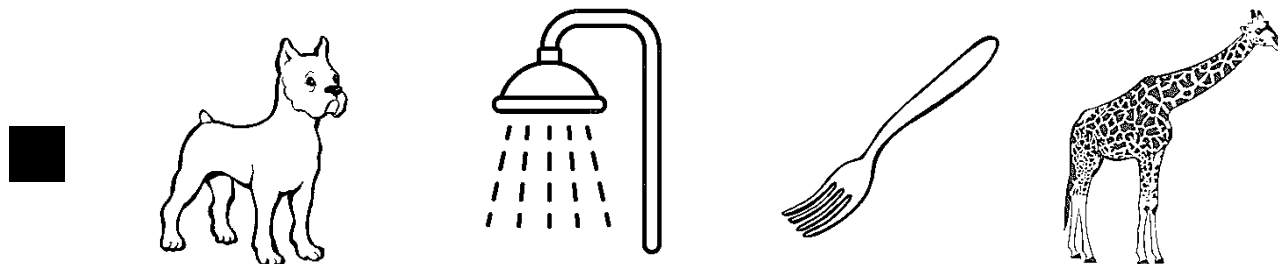
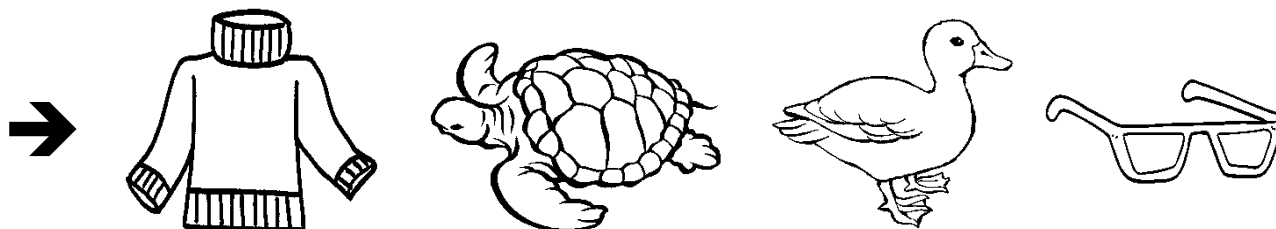
m M b d i

Exercice 6

Sous chaque dessin, coche la case quand tu entends le son indiqué par ton professeur.



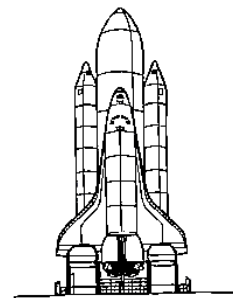
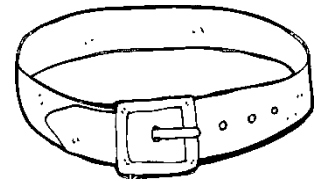
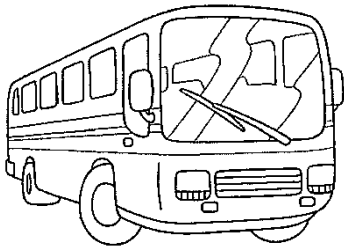
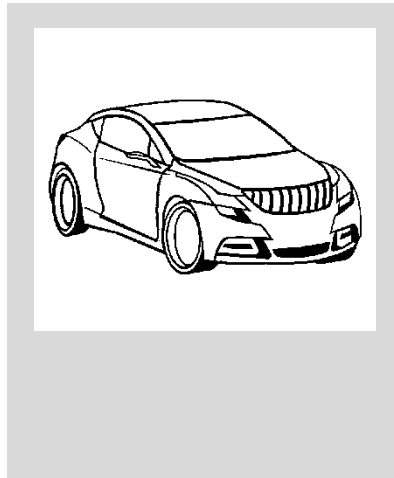
Sous chaque dessin, coche la case quand tu entends le son indiqué par ton professeur.



Exercice 7

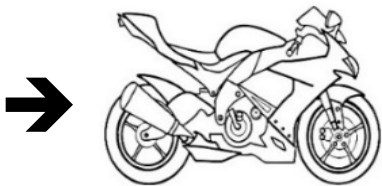
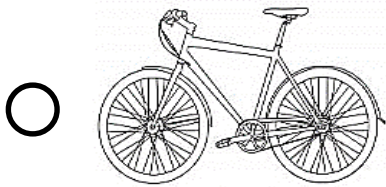
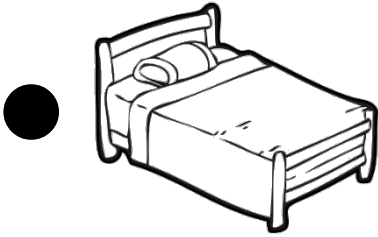
Dans chaque mot, on entend le son « u ».

Coche la case de la syllabe dans laquelle on entend « u ».



Exercice 8

Devant chaque dessin, écris le mot indiqué par ton professeur.

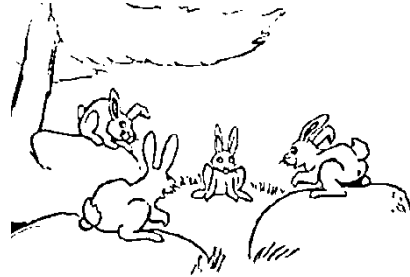
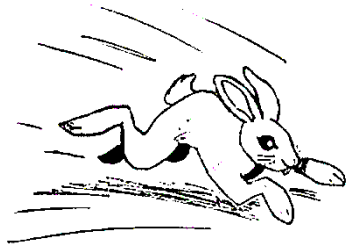


Exercice 9

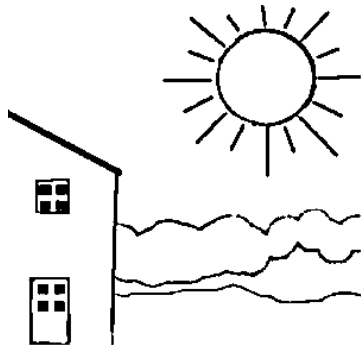
Écoute l'histoire lue par ton professeur.



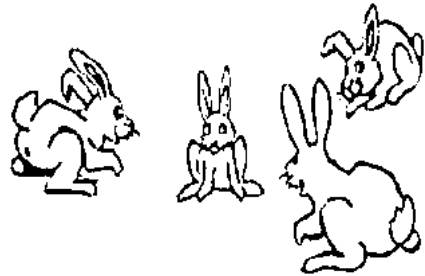
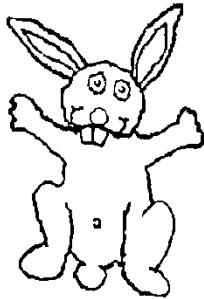
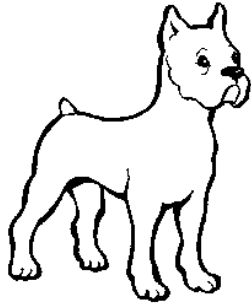
Coche la case qui correspond au début de l'histoire.



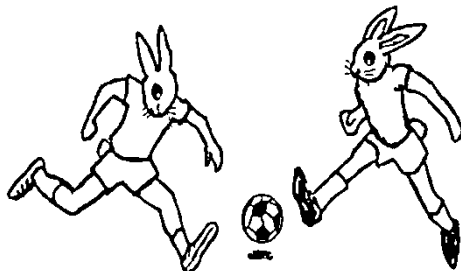
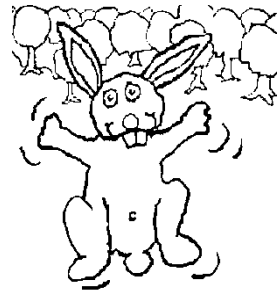
Quand le lapin se sauve-t-il ?



Qui dit : « Profitons-en pour nous enfuir ? »




Quelle image correspond à la fin de l'histoire ?




Exercice 10

Dans chaque phrase, coche le mot demandé par ton professeur.



 Le lapin tout roux s'ennuyait dans sa cage .

 Le lapin tout roux s'ennuyait dans sa cage .

 Le lapin tout roux s'ennuyait dans sa cage .

 Le lapin tout roux s'ennuyait dans sa cage .

Exercice 11

A IMPRIMER 

● A Z E R T Y U I O
P Q S D F G H J K
L M W X C V B N

○ u h s e p k z m y
c i r g n f x t w
q v b a j o l d

→ p s m e f o z h u
t v q x k y b i w
c l a j r n d g

Exercice 12

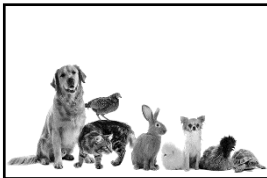
A IMPRIMER



A series of ten horizontal dotted lines spanning the width of the page, intended for handwriting practice.

Exercice 13

A IMPRIMER 



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Exercice 14

A IMPRIMER



A series of ten horizontal dotted lines spanning the width of the page, providing a guide for handwriting practice.

Exercice 15

A IMPRIMER



Handwriting practice area consisting of ten sets of horizontal dotted lines for writing.



Consignes :



Coche



Colorie



Ecrit



Entoure



Joue



Joue



Observe